

ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНТСТВО СВЯЗИ
Федеральное государственное образовательное бюджетное учреждение
высшего профессионального образования
«Санкт-Петербургский государственный университет телекоммуникаций
им. проф. М. А. Бонч-Бруевича»

Кафедра Безопасности информационных систем

Отчет по лабораторной работе №4
«Использование операторов и функций. Приложение,
реализующее файловый ввод – вывод.»

По дисциплине: «Кроссплатформенное программирование»

Цель работы:

1. Изучение общих принципов программирования в среде java.
2. Написание приложения, осуществляющего взаимодействия со средствами дискового ввода – вывода.

Теоретическая часть:

Поскольку «интерфейс» данной программы представляет собой терминал с конечным количеством команд, реализован он был посредством условной конструкции `if – else if – else`. Каждая из команд «терминала» реализована в отдельной функции.

Так как реализовывался терминал, необходим был доступ к файловой системе, он в свою очередь был обеспечен через класс `File`. Он располагается в `java.io.File`. У данного класса много методов, приведу в пример лишь те, которые использовал, непосредственно, в программе:

- `listFiles` – возвращает список файлов в данной директории.
- `mkdir` – создает новый каталог в данной директории.
- `createNewFile` – создаёт новый файл в данной директории.
- `delete` – удаляет элемент и возвращает результат удаления (`boolean`).

Одна из функций данной программы получает атрибуты файла (размер, дата создания, время последнего доступа и т. д.). Это было выполнено с помощью класса `BasicFileAttributes`, который находится в `java.nio.file.attribute.BasicFileAttributes`. Для получения данных, были применены соответствующие методы данного класса `creationTime()`, `lastAccessTime()`, `size()` и т. д.

Также одна из функций открывает файл в `notepad`. Это было реализовано с помощью класса `Process`. Объекты у этого метода получают вызовом метода `exec()` у объекта `Runtime`, который в свою очередь запускает отдельный процесс. Объект класса `Process` может использоваться для управления процессом и получения информации о нём.

Так как некоторые методы данных классов могут выбрасывать исключения, они были обработаны в блоках `try – catch`. В качестве «обработки» исключений был применён метод `printStackTrace`, который возвращал место ошибки.

Ход работы:

```
import java.io.File;
import java.io.IOException;
import java.util.*;
import java.nio.file.Files;
import java.nio.file.attribute.BasicFileAttributes;

public class Input_Output {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner scn = new Scanner(System.in);

        String answer = "";
        String currentDirectory = "";

        System.out.println("> Используйте команды : cd, show, mkdir, mkfile,
del, prop, open, exit");

        while (!answer.equals("exit")) {
            System.out.print(">> ");
            answer = scn.next().toLowerCase();

            if (answer.equals("cd")) {
                currentDirectory = changeDirectory();
            }

            else if (answer.equals("show")) {
                if (!currentDirectory.isEmpty())
                    showItemsFromDirectory(new File(currentDirectory));
                else
                    System.out.print("> Сначала нужно войти в директорию ");
            }

            else if (answer.equals("mkdir") | answer.equals("mkfile")) {
                System.out.print("> Введите директорию: ");
                String dir = scn.next();

                createItem(new File(dir), answer);
            }

            else if (answer.equals("del")) {
                System.out.print("> Введите директорию: ");
                String dir = scn.next();

                removeItem(new File(dir));
            }

            else if (answer.equals("prop")) {
                System.out.print("> Введите директорию: ");
                String dir = scn.next();

                showProperties(new File(dir));
            }

            else if (answer.equals("open")) {
                System.out.print("> Введите директорию: ");
                String dir = scn.next();

                openFile(dir);
            }

            else if (!answer.equals("exit"))
                System.out.println("> Неизвестная команда");
        }
    }
}
```

```

    }
}

public static void showItemsFromDirectory(File directory) {
    if (directory.isDirectory()) {
        for (File item : directory.listFiles()) {
            System.out.println("> " + item);
        }
    }
}

public static void createItem(File dir, String com) {
    Scanner scn = new Scanner(System.in);
    System.out.print("> Введите имя: ");
    String ans = scn.next();
    File newItem = new File(dir.toString() + "/" + ans);

    if (com.equals("mkdir")) {
        newItem.mkdir();
    }
    else {
        try {
            newItem.createNewFile();
        }
        catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}

public static void removeItem(File dir) {
    boolean deleted = dir.delete();
    if(deleted)
        System.out.println("> Объект успешно удален ");
    else
        System.out.println("> Невозможно удалить данный объект ");
}

public static void showProperties(File dir) {
    try {
        BasicFileAttributes attr = Files.readAttributes(dir.toPath(),
BasicFileAttributes.class);

        System.out.println("creationTime: " + attr.creationTime());
        System.out.println("lastAccessTime: " + attr.lastAccessTime());
        System.out.println("lastModifiedTime: " +
attr.lastModifiedTime());
        System.out.println("size: " + attr.size());
    }

    catch(IOException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}

public static String changeDirectory() {
    Scanner scn = new Scanner(System.in);
    System.out.print("> Введите директорию: ");
    String dir = scn.next();

    return dir;
}

```

```

        public static void openFile(String path) {
            try {
                Process process = Runtime.getRuntime().exec("cmd /c notepad.exe "
+ path);
                process.waitFor();
            }

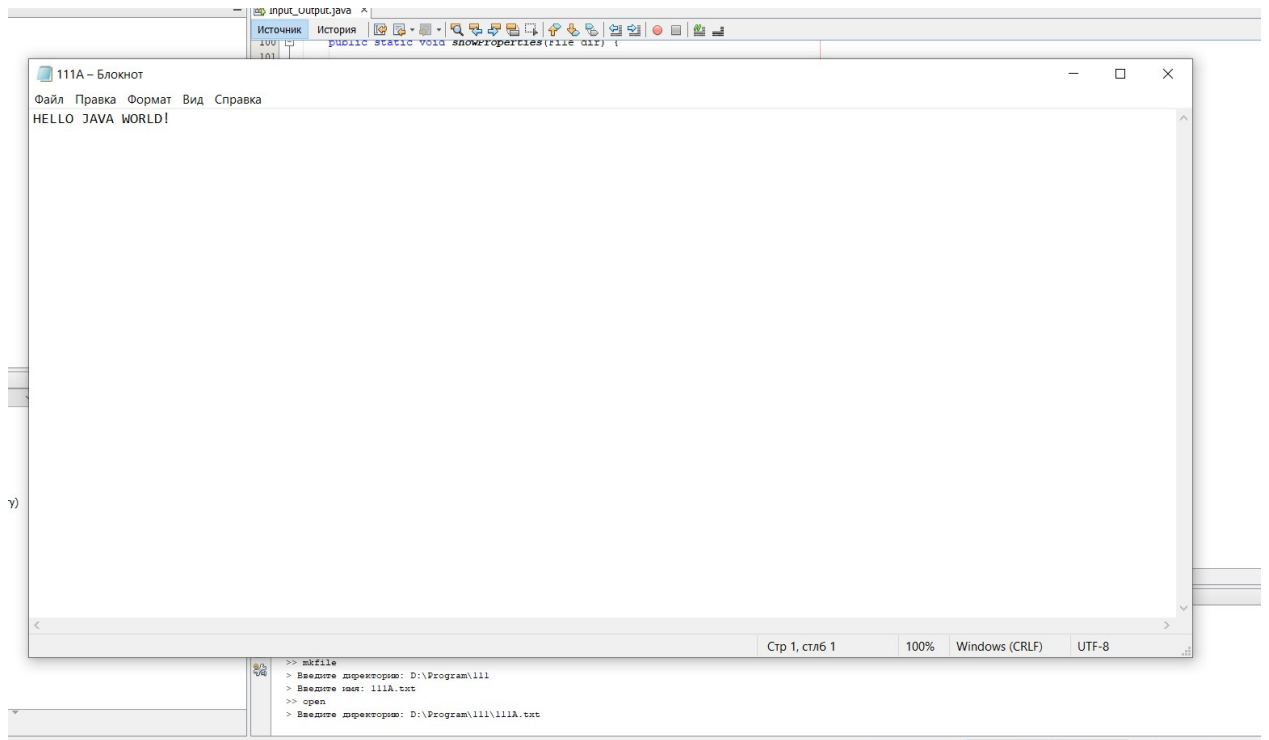
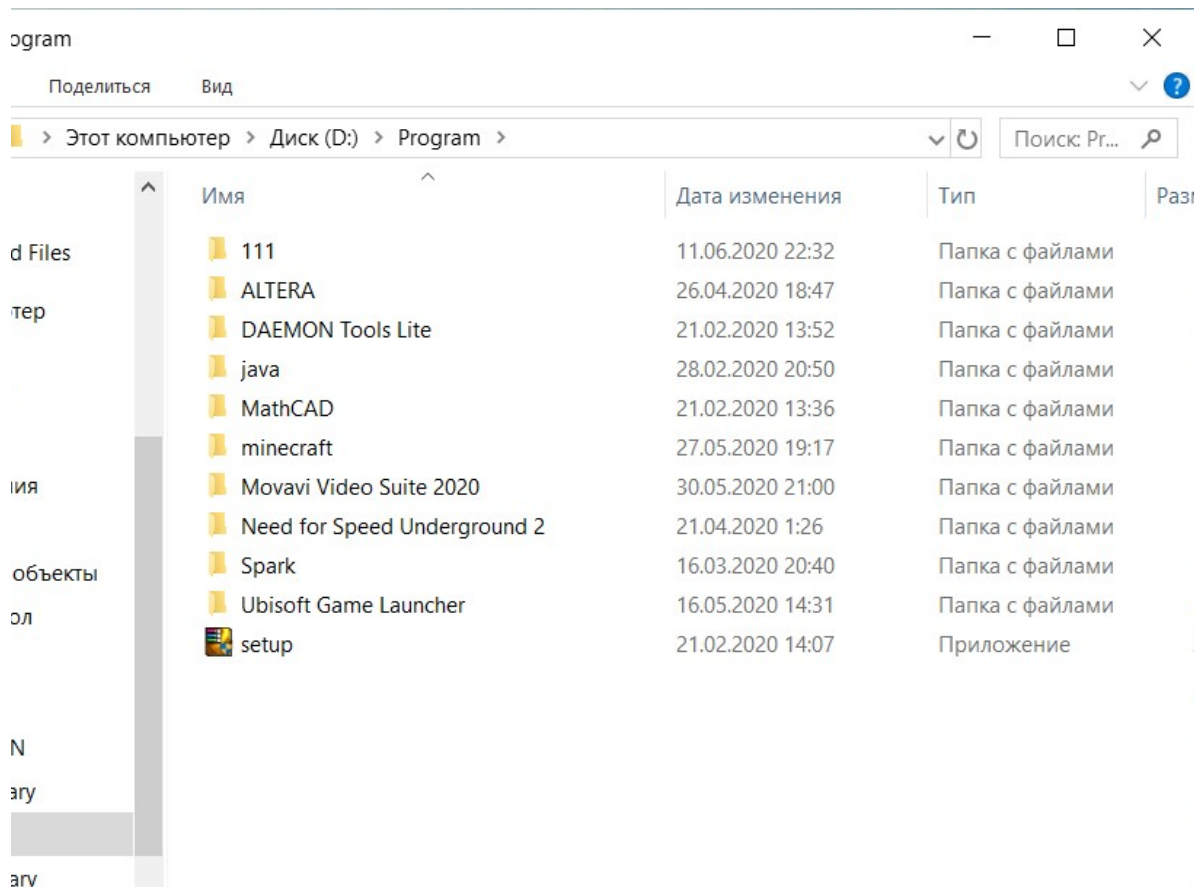
            catch (Exception ex) {
                ex.printStackTrace();
            }
        }
    }
}

```

```

run:
> Используйте команды : cd, show, mkdir, mkfile, del, prop, open, exit
>> cd
> Введите директорию: D:\Program
>> show
> D:\Program\ALTERA
> D:\Program\DAEMON Tools Lite
> D:\Program\java
> D:\Program\MathCAD
> D:\Program\minecraft
> D:\Program\Movavi Video Suite 2020
> D:\Program\Need for Speed Underground 2
> D:\Program\setup.exe
> D:\Program\Spark
> D:\Program\Ubisoft Game Launcher
>> mkdir
> Введите директорию: D:\Program
> Введите имя: lll
>> mkfile
> Введите директорию: D:\Program\lll
> Введите имя: lllA.txt
>> open
> Введите директорию: D:\Program\lll\lllA.txt
>> del
> Введите директорию: D:\Program\lll\lllA.txt
> Объект успешно удален
>> prop
> Введите директорию: D:\Program
creationTime: 2019-11-06T16:40:47.480965Z
lastAccessTime: 2020-06-11T19:32:35.511017Z
lastModifiedTime: 2020-06-11T19:30:44.499618Z
size: 4096
>> exit
СБОРКА УСПЕШНО ЗАВЕРШЕНА (общее время: 2 минуты 17 секунды)
|

```



Выводы:

- В ходе выполнения лабораторной работы произошло знакомство с операциями над файлами.